

Kviddevitt manual

Kviddevitt innehåller en mängd funktioner och det kan vara svårt att överblicka allt vid de första användningarna.

Ljud:

Vid första användning spelas ett öppningsljud. Detta består av en sekvens Grönfink. Detta ljud kan inte stängas av denna första gång men väl inför nästa användning. Gå till "Om Kviddevitt" och välj startljud av. Denna inställning sparas tills nästa gång. Önskas startljud väljer man startljud på.

Viktigt:

För att höra ljud i Kviddevitt krävs att den mekaniska ljudknappen på sidan är i läge till samt att volymen är uppvriden med ljudknapparna.

Även om ljud kan höras i andra tillämpningar som t.ex musik så måste alltså ovanstående beaktas för fågelljuden.

Det finns två olika möjligheter att spela upp en fågels ljud.

Den lilla playknappen spelar en sekvens (för mycket korta ljud kan det vara fler än en sekvens). Som standard är detta på högsta volym och volymen kan inte ändras förrän man någon gång har använt den större playknappen.

Detta är viktigt att veta innan man använder funktionen, Kvitterknappen.

Den stora playknappen spelar fler sekvenser. Tre sekvenser för huvudlistan, svenska och latinska listan och tjugo sekvenser för övriga listor. Ljudet kan stängas av med pausknappen med undantag om man bytt fram och tillbaka mellan fåglarna under spelningens gång då pausknappen inaktiveras. Detta gäller endast de tre förstnämnda listorna och därför är det begränsat till tre sekvenser. Övriga listor där man fritt kan byta fåglar under spelningen, med behållen pausknapp, spelas upp till tjugo sekvenser.

Bild allmänt:

Så länge Kviddevitt är igång så är telefonens skärm alltid tänd, dvs autolåset är inaktiverat. Detta för att möjliggöra längre spelningar vid t.ex Kvitterknappen. När Kviddevitt stängs av återgår autolåset till inställt värde.

Listor:

Svensk Huvudlista. Innehåller sökmöjlighet för svenska namn, latinska namn, familjenamn, stann eller flyttfågel samt biotop.

Den svenska och latinska sökningen är uppdelad på två sätt. T.ex Sb för att söka på begynnelsebokstav på svenska. Skriv A och alla fåglar vars namn börjar på A, Å, Ä visas.

För varje extra bokstav snävas sökningen in. Af ger t.ex. endast en Aftonfalk.

Sökningen med Si ger alla fåglar vars namn innehåller angiven textsträng.

T.ex. trast ger alla fåglar vars namn innehåller ordet trast.

Samma logik för de latinska namnen.

Familjesökning (Fam), där ger ordet trast alla fåglar som tillhör släktet trastfåglar.

Stann eller flyttfåglar S/F. Ett s ger alla stannfåglar och f alla flyttfåglar. sf ger fåglar som ibland kan övervintra i landet.

Bio. Här kan anges biotop, t.ex skog. Kan även söka på föda, t.ex mask. Här finns även möjlighet att ange ett fågelnamn på norska eller danska.

Ingen skillnad görs på a,å,ä eller o,ö. Ej heller på gemener och versaler.

Vald fågel ger bild samt fakta, kort och långt ljud (3 sek) samt länk till wikipedia på svenska, norska, danska, finska och engelska.

För norska finns en helt separat huvudlista med exakt samma logik som den svenska.

[Lista Svensk sortering](#) samt [lista Latinskt sortering](#). Dessa listor innehåller ingen sökmöjlighet men väl en indexerad söksträng för första bokstav. Listan ger en snabb överblick över fåglarna. I övrigt samma vad gäller ljud och wikipedia.

[Listor för Stannfåglar, Flyttfåglar](#) är i bokstavsordning men utan bild på själva namnraden. Vald fågel innehåller kort och långt ljud (20 sek) samt länk till svenska wikipedia. En ytterligare funktion finns här som är kopplad till krysslistan. Man kan markera en fågel och denna markering förs automatiskt över till krysslistan och översiktsbilder.

[Listor för Fågelfamiljer och Biotoper](#) liknar helt ovanstående men är uppdelad i underavdelningar.

Översikter:

Uppdelat på tättningar (småfåglar) samt övriga fåglar.

Fåglarna visas tre i bredd och denna översiktsbild kan zoomas för ökad tydlighet.

Observera att för vidare funktion med att lyssna och välja måste bilden vara i ej zoomat läge.

Ett klick i nederkanten på en minibild spelar en ljudsekvens.

Ett svep i överkanten på minibilden ger stor bild med fakta. Här ger ett klick på den gula fågeln i vänster överkant en spelning av ljudet.

Denna presentation har även markeringsmöjlighet kopplad till krysslistan.

Krysslista:

Ett klick på fågelnamnet ger samma presentation som ett svep på en översiktsbild.

Ett klick på markeringsknappen sparar ett "X" för denna fågel.

Vid ett klick längst ner till höger visas antal kryssade fåglar.

Vid den vänstra knappen längst ner finns mer info om krysslistan samt möjlighet att radera samtliga markeringar.

I de flesta fall uppdateras samtliga markeringar i alla listor men man kan också klicka på uppdatera uppe till höger för att vara helt säker i vissa situationer.

Vid ett klick på den blå noteringsrutan öppnas en ny sida. Här kan man göra noteringar för vald fågel. Noteringen kan sparas samt tidpunkt kan sparas.

Önskas noteringen kompletteras kan man sätta fingret på noteringsraden och skrolla sidledes till noteringens slut. Addera text och spara. Är noteringsraden tom kan fältet nedan med text kopieras genom sedvanlig metod och klistras in i noteringsraden samt sedan sparas.

Texten i noteringsfältet kan raderas med ett klick på krysset längst till höger i fältet.

Läget för notering kan sparas genom att klicka på "Spara läge". Klicka gärna ett par gånger på denna knapp eftersom det ger gps möjlighet att hinna hitta ett mer exakt läge.

Vill man visa kartan med inlagt läge, klicka på "Visa sparad karta".

Härvid lämnas temporärt Kviddevitt och den inbyggda kartan öppnas. Vid återgång till Kviddevitt fortsätter appen vid lämnat läge.

Fågelfrågan:

Här kan kunskapen testas.

Spela ett ljud. Visa sedan namn och var ärlig mot dig själv. Var det rätt jämfört med vad du trodde. Klicka i så fall "Ja, jag hade rätt" och du får ett poäng.

Var det för svårt kan du repetera ljudet med bild. Ett rätt svar ger nu 1/2 poäng.

Antal rätt och statistik sparas.

För att ett nytt maxvärde ska sparas krävs att minst 25 ljud spelas upp.

Går att nollställa sekvensen eller samtlig statistik med separata knappar.

Kvitterknappen:

Här finns möjlighet att spela ett urval slumpartade ljud antingen från olika biotoper eller samtliga fåglar. För enskilda biotoper, 1 minuter eller 5 minuter.

För valet med samtliga fåglar kan spelas upp till 30 minuter.

Mycket viktigt är att se till att volymen är lämplig. Genom att spela ett långt ljud innan så aktiveras volymkontrollen.

Under spelningens gång är skärmen ej mottaglig för några klick utan önskas spelningen avbrytas måste Kviddevitt stängas ner med hemknappen.

Däremot är det möjligt att svara på inkommande samtal under tiden.

Allmän info om bilderna:

Det kan förekomma att vissa fågelbilder i olika listor är olika för att visa en fågel i olika situationer eller kön.